

Übung 6: Versionskontrolle

1. Öffnen Sie https://gitlab.cl.uni-heidelberg.de/karimova/resources_playground.git in Ihrem Webbrowser.
2. Erzeugen Sie mittels `git clone` eine Kopie des Repositorys (Hinweis: die benötigte URL findet sich auf der Webseite, die sie geöffnet haben).
3. Wechseln Sie in das Verzeichnis, das die Kopie enthält.
4. Öffnen Sie die Datei `database` und fügen Sie irgendwo Ihre Lieblingsfarbe und Ihr Lieblingstier ein.
5. Checken Sie die Änderungen ins Repository ein.
6. Fügen Sie die Änderungen dem Server-Repository zu.
7. Nun wollen wir etwas warten, bis die Änderungen aller anderen im Repository gelandet sind. Unterhalten Sie sich mit Ihrem Nachbarn über Tiere und Farben!
8. Nun aktualisieren Sie Ihre Kopie.
9. Erstellen Sie einen neuen Branch.
10. Legen Sie nun eine neue Datei an, in die Sie irgendetwas schreiben. Wenn Ihnen nichts anderes einfällt, schreiben Sie in ein bis zwei Sätzen auf, was Sie letzte Nacht geträumt haben.
11. Fügen Sie die Datei der Versionskontrolle hinzu und committen Sie sie ins Repository.
12. Mergen Sie den erstellten Branch mit `master` und schließen Sie den Branch.
13. Fügen Sie die Änderungen dem Server-Repository zu.
14. Lassen Sie die letzten zwei Commits mit den entsprechenden Veränderungen anzeigen.