

Formale Syntax Tutorium

Emacs - Eine Einführung

Danny Rehl

Institut für Computerlinguistik
Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

21.04.2011





- (GNU) Emacs ist ein **Texteditor**



- (GNU) Emacs ist ein **Texteditor**
- Emacs ist **erweiterbar**



- (GNU) Emacs ist ein **Texteditor**
- Emacs ist **erweiterbar**
- Emacs ist wie **Klavier spielen**



- Emacs wurde erweitert durch einen **LFG Modus**

Warum gerade Emacs?



- Emacs wurde erweitert durch einen **LFG Modus**
- Emacs ist **kostenlos**



- Emacs wurde erweitert durch einen **LFG Modus**
- Emacs ist **kostenlos**
- Emacs ist auf den **Poolrechnern** installiert



- Emacs wurde erweitert durch einen **LFG Modus**
- Emacs ist **kostenlos**
- Emacs ist auf den **Poolrechnern** installiert
- Emacs gibt es **nicht nur für Unix**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**
 - **HTML, C, Python, LFG, ...**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**
 - **HTML, C, Python, LFG, ...**
 - **Multitasking (mehrere buffer)**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**
 - **HTML, C, Python, LFG, ...**
 - **Multitasking (mehrere buffer)**
 - **Psychologie ;-)**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**
 - **HTML, C, Python, LFG, ...**
 - **Multitasking (mehrere buffer)**
 - **Psychologie ;-)**
 - **...**



- Emacs kann eine **Entwicklungsumgebung** sein
- Emacs kann
 - **syntax highlighting**
 - **automatische Einrückung**
 - **Cursorposition anzeigen**
 - **automatische backups erstellen**
 - **HTML, C, Python, LFG, ...**
 - **Multitasking (mehrere buffer)**
 - **Psychologie ;-)**
 - **...**
- Emacs kann sowohl **GUI** als auch **konsolenbasiert** sein



Emacs starten

```
user@ella~$: emacs <filename>
```

```
user@ella~$: emacs -nw <filename>
```

- Wenn **<filename>** bereits **existiert**, wird die **Datei geöffnet**
- Wenn **<filename>** **nicht existiert**, wird eine **neue Datei** mit dem Namen **<filename>** erzeugt



Emacs starten

```
user@ella~$: emacs <filename>
```

```
user@ella~$: emacs -nw <filename>
```

- Wenn **<filename>** bereits **existiert**, wird die **Datei geöffnet**
- Wenn **<filename>** **nicht existiert**, wird eine **neue Datei** mit dem Namen **<filename>** erzeugt

<filename> ist eine optionale Angabe! Beim Weglassen öffnet sich emacs mit einer Hilfe/Übersicht

In Emacs drin (Beispiel Konsole)



```

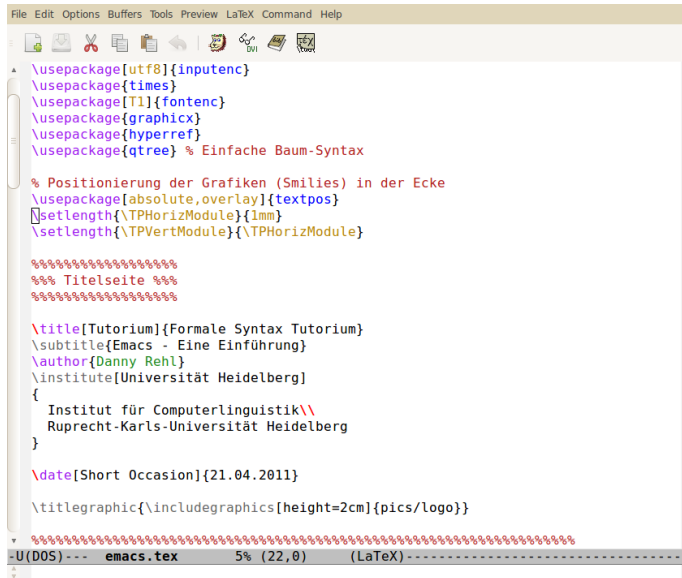
Datei Bearbeiten Ansicht Terminal Reiter Hilfe
danny@fuzzy: ~/Dokumente/latex-files/studium/tutorium/syntax11
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Help
\includegraphics[height=1cm]{pics/smiley_thinking}
\end{textblock}
\begin{itemize}
\item Emacs wurde erweitert durch einen \textcolor{blue}{LFG Modus} \pause
\item Emacs ist \textcolor{blue}{kostenlos} \pause
\item Emacs ist auf den \textcolor{blue}{Poolrechnern} installiert \pause
\item Emacs gibt es \textcolor{blue}{nicht nur für Unix}
\end{itemize}
\end{frame}

\begin{frame}{Was kann Emacs?}
\begin{textblock}{100}{116,1}
\includegraphics[height=1cm]{pics/smiley_thinking}
\end{textblock}
\begin{itemize}
\item Emacs kann eine \textcolor{blue}{Entwicklungsumgebung} sein \pause
\item
Emacs kann
\textcolor{blue}{syntax highlighting},
\textcolor{blue}{automatische Einrückung},
\textcolor{blue}{Cursormposition anzeigen},
\textcolor{blue}{automatische Backups erstellen},
\textcolor{blue}{\LaTeX, C, Python, LFG, \dots}},
\textcolor{blue}{\dots} \pause
\item Emacs kann sowohl \textcolor{blue}{GUI} als auch \textcolor{blue}{konsolenbasiert} sein
\end{itemize}
\end{frame}

\begin{frame}{Erste Schritte}
\begin{textblock}{100}{116,1}
\includegraphics[height=1cm]{pics/smiley_geek}
\end{textblock}
\begin{beamerboxesrounded}[lower=block, shadow=true]{Emacs starten}
user@lax:\textasciitilde\$ emacs <filename> \
user@lax:\textasciitilde\$ emacs -nw <filename>
\end{beamerboxesrounded}
\begin{itemize}
\item Wenn \textcolor{blue}{<filename>} bereits \textcolor{red}{existiert}, wird die \textcolor{red}{Datei geöffnet}
\item Wenn \textcolor{blue}{<filename>} \textcolor{red}{nicht existiert}, wird eine \textcolor{red}{neue Datei} mit dem Namen <filename> erzeugt
\end{itemize}
\end{frame}
\begin{frame}
\end{frame}
UUA(DOS)*-- F1 emacs.tex 39% (81,54) (LaTeX)

```

In Emacs drin (Beispiel GUI)



```
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage{times}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{graphicx}
\usepackage{hyperref}
\usepackage{qtree} % Einfache Baum-Syntax

% Positionierung der Grafiken (Smilies) in der Ecke
\usepackage[absolute,overlay]{textpos}
\setlength{\TPHorizModule}{1mm}
\setlength{\TPVertModule}{\TPHorizModule}

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% Titelseite %%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

\title[Tutorium]{Formale Syntax Tutorium}
\subtitle{Emacs - Eine Einführung}
\author{Danny Rehl}
\institute[Universität Heidelberg]
{
  Institut für Computerlinguistik\\
  Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
}

\date[Short Occasion]{21.04.2011}

\titlegraphic{\includegraphics[height=2cm]{pics/logo}}

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

-U(DOS)--- emacs.tex 5% (22,0) (LaTeX)-----



- **C-x C-c**
Emacs beenden
- **C-x C-s**
Datei speichern
- **C-x C-f**
Datei öffnen
- **C-x 1**
nur ein Fenster anzeigen



- **C-x C-c**
Emacs beenden
- **C-x C-s**
Datei speichern
- **C-x C-f**
Datei öffnen
- **C-x 1**
nur ein Fenster anzeigen

Mit **C-x g** könnt ihr jederzeit das aktuelle Kommando unterbrechen und landet wieder im buffer



- **C-x C-c**
Emacs beenden
- **C-x C-s**
Datei speichern
- **C-x C-f**
Datei öffnen
- **C-x 1**
nur ein Fenster anzeigen

Mit **C-x g** könnt ihr jederzeit das aktuelle Kommando unterbrechen und landet wieder im buffer

Weitere Befehle findet ihr auf der [reference card](#) (verlinkt auf der Tutoriumsseite)

... und jetzt seid **IHR** dran!





- 1 Erstellt und öffnet eine neue Datei (Name ist frei wählbar)
- 2 Schreibt ein schönes Gedicht in die Datei (oder was anderes)
- 3 Speichert die Datei, ohne Emacs zu verlassen
- 4 Speichert die Datei erneut mit einem anderen Namen ab
- 5 Schreibt etwas Neues in die erste erstellte Datei
- 6 Beendet Emacs
- 7 Schreit Bingo, wenn ihr damit fertig seid!
- 8 Probiert weitere Funktionen aus und ruft um Hilfe bei Problemen.

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

