

1) Was heißt, dass Java-Programme plattformunabhängig sind? Was stellt sicher, dass Java-Programme plattformunabhängig sind?

2) Welche primitiven Datentypen kennst du? Gib jeweils ein Beispiel dafür.

3) Finde die Fehler ohne den Code kompiliert und ausgeführt zu haben. Das folgende Programm wurde unter `Sterne_falsch.java` gespeichert.

```
1 public class Sterne {
2     public static void main() {
3
4         int zahl = 5;
5         System.out.println("Gegebene Zahl: " + zahl)
6         druckeSterne(zahl);
7     }
8
9     public static druckeSterne(int n) {
10        for (int i = 1; i <= n; i++) {
11            System.out.println(gibMirSterne(i));;
12        }
13    }
14
15    private static String gibMirSterne(int anzahl) {
16        string sterne = "";
17        for ( i = 1; i <= anzahl; i++)
18            sterne = sterne + "*";
19        return sterne;
20    }
21
```

4) Schreibt das Programm fehlerfrei nieder.

5) Was macht das Programm?

6) Mit welchen Befehlen würdest du das Programm auf der Kommandozeile kompilieren und ausführen?

7) Was ist die Signatur der Methoden im obigen Programm?

8) Warum soll man float und double Variablen meiden, wenn es möglich ist?