

Neural Networks: Architectures and Applications for NLP

Session 00: Organisatorisches

Julia Kreutzer & Julian Hitschler

25. Oktober 2016

Institut für Computerlinguistik, Heidelberg

Überblick

1. Vorstellung
2. Kursaufbau
3. Scheinerwerb

Vorstellung

Hello World

- Wer sind wir?
 - {kreutzer, hitschler} at cl.uni-heidelberg.de
 - Vorlesung, Referate: Julia
 - Übung, Projekte: Julian
 - Sprechstunde: Julia Di 16-17, Julian Do 11-12, R 107
- Wer seid ihr?
 - BA, MA, ...
 - CL, ...

Kursinhalt

Einführung in Architekturen und Anwendungen von Neuronalen Netzen für NLP

- Was sind (tiefe) Neuronale Netze?
- Warum können sie erfolgreich für NLP eingesetzt werden?
- Welche Architekturen eignen sich für welche Aufgaben?
- Welche Herausforderungen gibt es?

Ziel des Kurses

Nach diesem Kurs solltet ihr

- grundlegende Architekturen von Künstlichen Neuronalen Netzen kennen
- die Techniken zum Training dieser Netze verstanden haben
- (einfache) Modelle für NLP-Anwendungen implementieren und trainieren können

Deep Learning



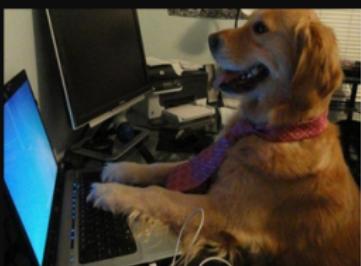
What society thinks I do



What my friends think I do



What other computer
scientists think I do



What mathematicians think I do



What I think I do

from theano import *

What I actually do

Abbildung 1: Deep Learning, Quelle

Aufbau des Kurses

VL - Übung - Seminar - Projekte

Zwei Teile:

1. Vorlesung & Übung

25.10.16 - 13.12.16

2. Seminar & Projekte

20.12.16 - 02.02.17

Termine:

Di, 14:15 - 15:45, INF 325, SR 24

Do, 09:15 - 10:45, INF 346, SR 10

Material

- Kursthemen: Kursseite, Wikiseite
- Literatur:
 - [Goldberg, 2015]
 - [Cho, 2015]
- Online-Kurs: [Socher, 2016]

Scheinerwerb

Leistungsnachweise

- regelmäßige Teilnahme an VL **und** Übung (verpflichtend!)
- alle Übungsblätter bearbeiten
- Referat **oder** Implementierungsprojekt
- wöchentliche Fragen im Seminarteil

Commitment! im LSF und im Kurs

Übungsaufgaben

- 4 theoretische Übungen
 - mathematische Voraussetzungen für das Verständnis von NNs
- 2 praktische Übungen
 - Implementierung in Python, Theano, Tensorflow
 - installiert auf **last**
- alle Übungsaufgaben müssen selbst substantiell bearbeitet werden
- Abgabefristen sind einzuhalten
- gegenseitige Hilfe ist erwünscht und erlaubt
- Übungsaufgaben werden korrigiert, aber nicht benotet

Implementierungsprojekte

- Alternative zu Referaten
- keine Gruppenarbeit (Ausnahmen bitte frühzeitig absprechen)
- Umfang:
 - Implementierung
 - einfaches trainierbares NN für Klassifikationsproblem (nur eigener Code, ohne Verwendung eines Frameworks) oder
 - mäßig komplexes NN für Sequenzklassifikation oder probabilistische Sequenzmodellierung (unter Verwendung eines Frameworks)
 - Dokumentation
- Ab dem 22.12. sind fünf Übungstermine ganz der gemeinsamen Arbeit an den Projekten gewidmet
- Abgabetermin: **31.3.2017, 23:59**
- Weitere Details in der ersten Übungssitzung (Donnerstag)

Referate

- per E-Mail bis **Fr, 28. 10.** 2 präferierte Paper auswählen
- Proseminar kürzere (+), Hauptseminar komplexere Paper (++)
- evtl. zu zweit, je nach Anzahl der Interessenten
- Vorbesprechung mind. **1 Woche vor Präsentation** mit Folien
- bei Fragen während der Vorbereitung: Sprechstunde / E-mail
- max. 45min Zeit für Referat, Fragen & Diskussion

Referate – Wichtig!

- verständliche Einführung in die Problematik der Arbeit geben
- selbst gewählten Schwerpunkt setzen
- Zeit dementsprechend einteilen
- Annahmen, Methodik, Schlussfolgerungen der Arbeit hinterfragen
- Folien nach dem Vortrag im Wiki hochladen

Referatsthemen i

Vorläufiger Plan:

20.12. NN mit Struktur

Tree-LSTM (Lutz Büch) [Tai et al., 2015]

Recursive Autoencoders (++) [Socher et al., 2011]

10.01. Erweiterungen für RNNs

Adaptive Computation Time (++) [Graves, 2016]

Larger Context (++) [Wang and Cho, 2016]

Referatsthemen ii

17.01. Natural Language Understanding

Text Classification (+) [Zhang et al., 2015]

Neural Conversational Model (+) [Vinyals and Le, 2015]

24.01. Convolutional and Recurrent Neural Networks

Relation Classification (+) [Vu et al., 2016]

Neural Machine Translation with character-level decoder (++)
[Chung et al., 2016]

31.01. Erweiterungen für Seq2Seq

Hybrid Neural Machine Translation (++)
[Luong and Manning, 2016]

Copy Mechanism (++) [Gu et al., 2016]

Fragen

- mindestens eines der Paper für jede Woche lesen
- **3 Fragen bis montags** vor dem Referat per E-Mail an Julia
- können auch Anmerkungen, Kritikpunkte, Ideen sein

References i

-  Cho, K. (2015).
Natural language understanding with distributed representation.
arXiv preprint arXiv:1511.07916.
-  Chung, J., Cho, K., and Bengio, Y. (2016).
A character-level decoder without explicit segmentation for neural machine translation.
In *Proceedings of the 54th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, pages 1693–1703, Berlin, Germany. Association for Computational Linguistics.

References ii

-  Goldberg, Y. (2015).
A primer on neural network models for natural language processing.
arXiv preprint arXiv:1510.00726.
-  Graves, A. (2016).
Adaptive computation time for recurrent neural networks.
arXiv preprint arXiv:1603.08983.
-  Gu, J., Lu, Z., Li, H., and Li, V. O. (2016).
Incorporating copying mechanism in sequence-to-sequence learning.
In *Proceedings of the 54th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, pages 1631–1640, Berlin, Germany. Association for Computational Linguistics.

References iii

-  Luong, M.-T. and Manning, C. D. (2016).
Achieving open vocabulary neural machine translation with hybrid word-character models.
In *Proceedings of the 54th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, pages 1054–1063, Berlin, Germany. Association for Computational Linguistics.
-  Socher, R. (2016).
Deep learning for natural language processing.
Stanford University Lecture.

References iv

-  Socher, R., Huang, E. H., Pennin, J., Manning, C. D., and Ng, A. Y. (2011).
Dynamic pooling and unfolding recursive autoencoders for paraphrase detection.
In *Advances in Neural Information Processing Systems*, pages 801–809.
-  Tai, K. S., Socher, R., and Manning, C. D. (2015).
Improved semantic representations from tree-structured long short-term memory networks.
pages 1556–1566.
-  Vinyals, O. and Le, Q. (2015).
A neural conversational model.
arXiv preprint arXiv:1506.05869.

References v

-  Vu, N. T., Adel, H., Gupta, P., and Schütze, H. (2016).
Combining recurrent and convolutional neural networks for relation classification.
In *Proceedings of the 2016 Conference of the North American Chapter of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies*, pages 534–539, San Diego, California. Association for Computational Linguistics.
-  Wang, T. and Cho, K. (2016).
Larger-context language modelling with recurrent neural network.
In *Proceedings of the 54th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, pages 1319–1329, Berlin, Germany. Association for Computational Linguistics.

-  Zhang, X., Zhao, J., and LeCun, Y. (2015).
Character-level convolutional networks for text classification.
In *Advances in Neural Information Processing Systems*, pages
649–657.